

Portal de Notícias

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web

## Personas

As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas na Figuras que se seguem.

|  | **Pedro Alves** | |
| --- | --- | --- |
| **Idade**: 22  **Ocupação**: Jogador Profissional de Rainbow Six pela Isurus. | Aplicativos:   * Valorant * Instagram * Twitter * youtube * Twitch |
| Motivações   * Competitividade * Ter o melhor time do mundo ou pelo menos trabalhar para isso * Cuidar da mãe e batalhar por ela | Frustrações   * Lesão no joelho em sua adolescência * Morte do pai, que lhe desestabilizou na adolescência e o retraiu passando muito tempo em casa longe dos amigos | Hobbies, História   * Jogar videogame * Futebol   Esporte o qual desde pequeno tentou se destacar buscando alcançar o sonho de ser jogador profissional , por ser muito competitivo, mas sofreu uma lesão que o forçou a competir em outra modalidade. |

|  |  | |
| --- | --- | --- |
|  | |
|  |  |
|  |  |  |

## Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

| **Eu como … [PERSONA]** | **… quero/desejo …  [O QUE]** | **… para ....**  **[POR QUE]** |
| --- | --- | --- |
| Pedro Alves | Treinar com meu time da melhor forma. | Fazer uma temporada vitoriosa no Rainbow Six. |
| Pedro Alves | Masterizar minha função com recursos avançados de gameplay. | Poder ajudar meu time da melhor forma. |
| Pedro Alves | Criar uma tabela com controle de informação que temos dos adversários. | Sermos produtivos e objetivos ao estudar o oponente. |
| Pedro Alves | Ser campeão mundial. | Para suprir um pouco minha competitividade e me aposentar com o melhor título possível. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |